



Scanned  
by  
fo sh

# AmigaDOS Kurzreferenz

## Legende

<b>BEFEHL</b>	Befehle werden stets in Großbuchstaben dargestellt. Von AmigaDOS wird die Groß- und Kleinschreibung nicht berücksichtigt.
< >	Argumente (unbedingt als Zusatzinformation anzugeben) stehen in spitzen Klammern. Dies gilt nicht, wenn sie wiederum in eckigen Klammern stehen.
[ ]	Wahlfreie Argumente und Schlüsselwörter stehen in eckigen Klammern.
{ }	Elemente (einmal/beliebig oft anzugeben) stehen in geschweiften Klammern.
	Senkrechte Striche bedeuten "oder" und dienen zum Trennen von Optionen, von denen Sie jeweils nur eine auswählen können.
<b>KEYWORD</b>	Kursivschrift gibt an, daß bei Angabe des Arguments das zugehörige Schlüsselwort verwendet werden muß.
<n>	Als Argument wird ein numerischer Wert erwartet.
...	Erinnerung an Befehlszeile, die als Argument verwendet wird.

## Alphabetische Befehlsliste

Befehl	Zweck und Format
<b>ADDBUFFERS</b>	<i>Dateisystem soll Cache-Puffer des Laufwerks anzeigen/hinzufügen</i> ADDBUFFERS <Laufwerk> [<n>]
<b>ALIAS</b>	<i>Alias-Namen für Befehle definieren und anzeigen</i> ALIAS [<Name>] [<Zeichenkette...>]
<b>ASK</b>	<i>Ja/Nein - Abfrage an den Benutzer während der Ausführung einer Befehlsdatei</i> ASK <Eingabeaufforderung>
<b>ASSIGN</b>	<i>Zuweisung logischer Geräte steuern</i> ASSIGN [<Name>:] [{Ziel}] [LIST] [EXISTS] [DISMOUNT] [DEFER] [PATH] [ADD] [REMOVE] [VOLS] [DIRS] [DEVICES]
<b>AVAIL</b>	<i>Verfügbare Speicherkapazität anzeigen</i> AVAIL [CHIP FAST TOTAL] [FLUSH]
<b>BREAK</b>	<i>Unterbreckungskennungen im angegebenen Prozeß aktivieren</i> BREAK <Prozeß> [ALL CID EIF]
<b>CD</b>	<i>Aktuelles Verzeichnis wechseln oder anzeigen</i> CD [<Verzeichnis Namensmuster>]
<b>CHANGETASKPRI</b>	<i>Priorität von Shell-Prozessen ändern</i> CHANGETASKPRI <Priorität> [PROCESS <Prozeßnummer>]

<b>Befehl</b>	<b>Zweck und Format</b>
<b>COPY</b>	<p><i>Dateien oder Verzeichnisse kopieren</i></p> <p>COPY [FROM] {&lt;NameINamensmuster&gt;} [TO] {&lt;NameINamensmuster&gt;}  [ALL] [QUIET] [BUFFER=&lt;n&gt;] [CLONE] [DATES] [NOPRO] [COM]  [NOREQ]</p> <p>ALL Vollständiges Verzeichnis kopieren inkl. Unterverzeichnisse  QUIET Ausgabe an Bildschirm unterdrücken  BUFFER Anzahl der verwendeten Puffer einstellen  CLONE Datum, Kommentare und Schutzbits mitkopieren  DATES Erstellungsdatum kopieren  NOPRO Schutzbits nicht kopieren  COM Kommentar kopieren  NOREQ Dialogfenster unterdrücken</p>
<b>CPU</b>	<p><i>Prozessoroptionen einstellen oder anzeigen</i></p> <p>CPU [CACHEINOCACHE] [BURSTINOBURST]  [DATACACHEINODATACACHE] [DATABURSTINODATABURST]  [INSTCACHEINOINSTCACHE] [INSTBURSTINOINSTBURST]  [FASTROMINOFASTROM] [TRAPINOTRAP] [COPYBACKINOCOPYBACK]  [EXTERNALCACHEINOEXTERNALCACHE] [NOMMUTEST] [CHECK  680101680201680301680401688811688821688511MMUIFPU]</p>
<b>DATE</b>	<p><i>Systemdatum und -zeit einstellen oder anzeigen</i></p> <p>DATE [&lt;Tag&gt;] [&lt;Datum&gt;] [&lt;Uhrzeit&gt;] [TO IVER &lt;Dateiname&gt;]</p>
<b>DELETE</b>	<p><i>Dateien und Verzeichnisse löschen</i></p> <p>DELETE {&lt;NameINamensmuster&gt;} [ALL] [QUIET] [FORCE]</p> <p>ALL Verzeichnis und dessen Inhalt/Unterverzeichnisse löschen  QUIET Ausgabe an Bildschirm unterdrücken  FORCE Löschen löschgeschützter Datei erzwingen</p>
<b>DIR</b>	<p><i>Dateien eines Verzeichnisses in einer sortierten Liste anzeigen</i></p> <p>DIR [&lt;Verz.IINamensmuster&gt;] [OPT AIIIIIDIF] [ALL] [DIRS] [FILES] [INTER]</p> <p>ALL Unterverzeichnisse und Dateien anzeigen  DIRS Nur Verzeichnisse anzeigen  FILES Nur Dateien anzeigen  INTER Interaktiven Modus aktivieren</p>
<b>DISKCHANGE</b>	<p><i>Amiga informieren, daß in ein Laufwerk eine andere Disk eingelegt wurde</i></p> <p>DISKCHANGE &lt;Gerät&gt;</p>
<b>ECHO</b>	<p><i>Zeichenkette anzeigen</i></p> <p>ECHO [&lt;Zeichenkette&gt;] [NOLINE] [FIRST &lt;n&gt;] [LEN &lt;n&gt;] [TO &lt;Dateiname&gt;]</p> <p>FIRST Erstes anzuzeigendes Zeichen  LEN Anzahl der anzuzeigenden Zeichen</p>
<b>ED</b>	<p><i>Textdateien edieren</i></p> <p>ED [FROM] &lt;Dateiname&gt; [SIZE &lt;n&gt;] [WITH &lt;Dateiname&gt;] [WINDOW] [TABS]  [WIDTHICOLS &lt;n&gt;] [HEIGHTIROWS &lt;n&gt;]</p>
<b>EDIT</b>	<p><i>Textdateien edieren (Zeileneditor)</i></p> <p>EDIT [FROM] &lt;Dateiname&gt; [[TO] &lt;Dateiname&gt;] [WITH &lt;Dateiname&gt;] [VER  &lt;Dateiname&gt;] [[OPT P &lt;Zeilen&gt;IW &lt;Zeichen&gt;] [PREVIOUS &lt;Zeilen&gt; WIDTH  &lt;Zeichen&gt;]]</p>
<b>ELSE</b>	<p><i>Alternative für eine IF-Anweisung in einer Befehlsdatei angeben</i></p> <p>ELSE</p>
<b>ENDCLI</b>	<p><i>Shell-Prozeß beenden</i></p> <p>ENDCLI</p>
<b>ENDIF</b>	<p><i>IF-Block in einer Befehlsdatei beenden</i></p> <p>ENDIF</p>
<b>ENDSHELL</b>	<p><i>Shell-Prozeß beenden</i></p> <p>ENDSHELL</p>

<b>Befehl</b>	<b>Zweck und Format</b>
<b>ENDSKIP</b>	<i>SKIP-Block in einer Befehlsdatei beenden</i> ENDSKIP
<b>Eval</b>	<i>Ganzzahligen oder Booleschen Ausdruck auswerten</i> EVAL <Wert1> [{<Operation>} [<Wert2>]] [TO <Datei>] [LFORMAT = <Zeichenkette>] Zulässige Operatoren: + - * / mod &   ~ lsh rsh xor eqv LFORMAT-Schlüsselwörter: %X Hexadezimal %O Oktal %N Dezimal %C Zeichen
<b>EXECUTE</b>	<i>Befehlsdatei aufrufen (ggf. mit variablen Argumenten)</i> EXECUTE <Befehlsdatei> [{<Argumente>}] .
<b>FAILAT</b>	<i>Eine Befehlsfolge wird erst ab dem angegebenen Rückgabecode abgebrochen</i> FAILAT [<n>]
<b>FAULT</b>	<i>Meldungstext für angegebenen Fehlercode ausgeben</i> FAULT [<n>]
<b>FILENOTE</b>	<i>Kommentar einer Datei hinzufügen</i> FILENOTE [FILE] <Datei Namensmuster> [COMMENT <Kommentar>] [ALL] [QUIET]
<b>GET</b>	<i>Wert einer lokalen Variablen abrufen</i> GET <Name>
<b>GETENV</b>	<i>Wert einer globalen Variablen abrufen</i> GETENV <Name>
<b>ICONX</b>	<i>Ermöglichen, eine Befehlsdatei mit AmigaDOS-Befehlen über ein Piktogramm aufzurufen (C:ICONX als Standardprogramm im Piktogramm einer Befehlsdatei angeben)</i>
<b>IF</b>	<i>Bedingte Operationen in Befehlsdateien auswerten</i> IF [NOT] [WARN ERROR FAIL] [<Zeichenkette> EQ GT GE <Zeichenkette>] [VAL] [EXISTS <Dateiname>] NOT Ergebnisauswertung wird umgekehrt WARN Wahr bei Rückgabecode >= 5 ERROR Wahr bei Rückgabecode >= 10 und FAILAT > 10 FAIL Wahr bei Rückgabecode >= 20 und FAILAT > 20 EQ Wahr, wenn a = b GT Größer-Vergleich GE Größer-Gleich-Vergleich VAL Numerischer Vergleich EXISTS Wahr, wenn Datei oder Verzeichnis vorhanden
<b>INFO</b>	<i>Information zu angemeldeten Geräten anzeigen</i> INFO [<Gerät>]
<b>INSTALL</b>	<i>Disk-Boot-Block schreiben oder überprüfen</i> INSTALL [DRIVE] <DF0: DF1: DF2: DF3: ICCO:> [NOBOOT] [CHECK] [FFS] NOBOOT Boot-Block entfernen CHECK Boot-Block überprüfen FFS FastFileSystem erzwingen
<b>JOIN</b>	<i>Mindestens zwei Dateien zu einer neuen Datei verknüpfen</i> JOIN [FILE] {<Datei Namensmuster>} ASITO <Dateiname>
<b>LAB</b>	<i>Sprungmarke in einer Befehlsdatei angeben</i> LAB [<Zeichenkette>]

Befehl	Zweck und Format
<b>LIST</b>	<p><i>Angeforderte Informationen über Verzeichnisse und Dateien anzeigen</i></p> <p>LIST [{"&lt;Verz. Namensmuster Dateiname&gt;}] [<i>PIPAT</i> &lt;Namensmuster&gt;] [KEYS] [DATES] [NODATES] [<i>TO</i> &lt;Name&gt;] [<i>SUB</i> &lt;Zeichenkette&gt;] [<i>SINCE</i> &lt;Datum&gt;] [<i>UPTO</i> &lt;Datum&gt;] [QUICK] [BLOCK] [NOHEAD] [FILES] [DIRS] [<i>LFORMAT</i> &lt;Zeichenkette&gt;] [ALL]</p> <p>KEYS Startblocknr. der Datei/des Verzeichnisses anzeigen  DATES Daten anzeigen  NODATES Datum und Uhrzeit nicht anzeigen  TO Ausgabedatei angeben  SUB Nur Dateien anzeigen, die Zeichenkette enthalten  SINCE Nur Dateien anzeigen, die am bzw. nach dem angegebenen Datum erstellt wurden  UPTO Nur Dateien anzeigen, die am bzw. vor dem angegebenen Datum erstellt wurden  QUICK Nur Namen von Dateien und Verzeichnissen anzeigen  BLOCK Größe in Blöcken anzeigen  NOHEAD Kopfzeile nicht anzeigen  FILES Nur Dateien anzeigen  DIRS Nur Verzeichnisse anzeigen  LFORMAT Zeichenkette zum Formatieren der Ausgabe definieren  ALL Alle Dateien in Verzeichnissen/Unterverz. anzeigen</p>
<b>LOADRESOURCE</b>	<p><i>Ressourcen in den Speicher laden, um Disk-Wechsel zu minimieren</i></p> <p>LOADRESOURCE &lt;Name&gt; [LOCK UNLOCK]</p>
<b>LOADWB</b>	<p><i>Workbench starten</i></p> <p>LOADWB [-DEBUG] [DELAY] [CLEANUP] [NEWPATH]</p>
<b>LOCK</b>	<p><i>Schreibschutz eines Geräts aktivieren bzw. inaktivieren</i></p> <p>LOCK &lt;Laufwerk&gt; [ON OFF] [&lt;Paßwort&gt;]</p>
<b>MAGTAPE</b>	<p><i>SCSI-Bänder zurück- oder vorspulen</i></p> <p>MAGTAPE [<i>DEVICE</i> &lt;Gerätename&gt;] [<i>UNIT</i> &lt;n&gt;] [RETIRETENSION] [REWIREWIND] [<i>SKIP</i> &lt;n&gt;]</p>
<b>MAKEDIR</b>	<p><i>Neues Verzeichnis anlegen</i></p> <p>MAKEDIR &lt;Name&gt;</p>
<b>MAKELINK</b>	<p><i>Verbindung zwischen zwei Dateinamen definieren</i></p> <p>MAKELINK [FROM] &lt;Datei&gt; [TO] &lt;Datei&gt; [HARD] [FORCE]</p>
<b>MOUNT</b>	<p><i>Ein an das System angeschlossenes Gerät verfügbar machen</i></p> <p>MOUNT (Gerät) [<i>FROM</i> &lt;Dateiname&gt;]</p>
<b>NEWCLI</b>	<p><i>Neues Shell-Fenster öffnen</i></p> <p>NEWCLI [&lt;Fensterspezifikation&gt;] [FROM &lt;Dateiname&gt;]</p>
<b>NEWSHELL</b>	<p><i>Neues Shell-Fenster öffnen</i></p> <p>NEWSHELL [&lt;Fensterspezifikation&gt;] [FROM &lt;Dateiname&gt;]</p>
<b>PATH</b>	<p><i>Liste der Verzeichnisse verwalten, in denen die Shell Befehle sucht</i></p> <p>PATH [{"&lt;Verzeichnis&gt;}] [ADD] [SHOW] [RESET] [REMOVE] [QUIET]</p> <p>ADD Verzeichnis der Liste hinzufügen  SHOW Aktuelle Liste anzeigen  RESET Liste ersetzen  REMOVE Verzeichnis aus Liste löschen  QUIET Dialogfenster unterdrücken</p>
<b>PROMPT</b>	<p><i>Eingabeaufforderungstext der aktuellen Shell ändern</i></p> <p>PROMPT [&lt;Eingabeaufforderung&gt;]</p> <p>Ersetzungsoperatoren:</p> <p>%N Shell-Nummer anzeigen  %S Aktuelles Verzeichnis anzeigen  %R Rückgabecode anzeigen</p>

<b>Befehl</b>	<b>Zweck und Format</b>
<b>PROTECT</b>	<p><i>Schutzbits einer Datei oder eines Verzeichnisses ändern</i></p> <p>PROTECT [FILE] &lt;Datei\Namensmuster&gt; [FLAGS] [+ -] [&lt;Kennungen&gt;]  [ADDISUB] [ALL] [QUIET]</p> <p>FLAGS      Gesamtes Feld gleichzeitig aktivieren  ADD         Angegebene Bits hinzufügen  SUB         Angegebene Bits löschen  ALL         Alle Dateien im angegebenen Verzeichnis ändern  QUIET       Ausgabe an Bildschirm unterdrücken</p>
<b>QUIT</b>	<p><i>Befehlsdatei mit einem angegebenen Rückgabecode verlassen</i></p> <p>QUIT [&lt;Rückgabecode&gt;]</p>
<b>RELABEL</b>	<p><i>Datenträgernamen der Disk im angegebenen Laufwerk umändern</i></p> <p>RELABEL [DRIVE] &lt;Laufwerk&gt; [NAME] &lt;Name&gt;</p>
<b>REMRAD</b>	<p><i>Resetfeste RAM-Disk RAD: entfernen</i></p> <p>REMRAD [&lt;Gerät&gt;] [FORCE]</p>
<b>RENAME</b>	<p><i>Namen bzw. Standort einer Datei oder eines Verzeichnisses ändern</i></p> <p>RENAME [FROM] {&lt;Name&gt;} [TOIAS] &lt;Name&gt;</p>
<b>REQUESTCHOICE</b>	<p><i>In AmigaDOS-/ARexx-Befehlsdateien benutzerspez. Dialogfenster verwenden</i></p> <p>REQUESTCHOICE &lt;Titel&gt; &lt;Text&gt; [&lt;Felder&gt;] [PUBSCREEN &lt;Public-Schirm&gt;]</p>
<b>REQUESTFILE</b>	<p><i>In AmigaDOS- und ARexx-Dateien Dateiauswahlfenster verwenden</i></p> <p>REQUESTFILE [DRAWER &lt;Schubladename&gt;] [FILE &lt;Datei&gt;] [PATTERN &lt;Namensmuster&gt;] [TITLE &lt;Titel&gt;] [POSITIVE &lt;Text&gt;] [NEGATIVE &lt;Text&gt;] [ACCEPTPATTERN &lt;Namensmuster&gt;] [REJECTPATTERN &lt;Namensmuster&gt;] [SAVEMODE] [MULTISELECT] [DRAWERONLY] [NOICONS] [PUBSCREEN &lt;Public-Schirm&gt;]</p>
<b>RESIDENT</b>	<p><i>Liste residenter Befehle anzeigen und bearbeiten</i></p> <p>RESIDENT [&lt;residenter Name&gt;] [&lt;Dateiname&gt;] [REMOVE] [ADD] [REPLACE] [PUREIFORCE] [SYSTEM]</p> <p>REMOVE    Befehl nicht mehr resident halten  ADD         Mehrere Befehlsversionen resident speichern  REPLACE    Befehl durch neuen Befehl ersetzen  PURE        Nicht als pur gekennzeichnete Befehle resident speichern  SYSTEM     Befehl in Systemteil der Liste hinzufügen</p>
<b>RUN</b>	<p><i>Befehle als Hintergrundprozesse ausführen</i></p> <p>RUN &lt;Befehl...&gt; [{+&lt;Befehl&gt;}]</p>
<b>SEARCH</b>	<p><i>Angegebene Zeichenkette in Dateien der angegebenen Verzeichnisse suchen</i></p> <p>SEARCH [FROM] {&lt;Name\Namensmuster&gt;} [SEARCH] &lt;Zeichenkette\Namensmuster&gt; [ALL] [NONUM] [QUIET] [QUICK] [FILE] [PATTERN]</p> <p>ALL         Unterverzeichnisse durchsuchen  NONUM      Keine Zeilennummern ausgeben  QUIET       Ausgabe an Bildschirm unterdrücken  QUICK       Kompakteres Ausgabeformat verwenden  FILE        Dateinamen suchen  PATTERN    Namensmuster in Suchzeichenkette verwenden</p>
<b>SET</b>	<p><i>Lokale Variable definieren</i></p> <p>SET [&lt;Name&gt;] [&lt;Zeichenkette...&gt;]</p>
<b>SETCLOCK</b>	<p><i>Batteriegepufferte Echtzeituhr stellen bzw. Zeit abfragen</i></p> <p>SETCLOCK LOADISAVEIRESET</p>
<b>SETDATE</b>	<p><i>Datums- und Zeitangabe einer Datei oder eines Verzeichnisses ändern</i></p> <p>SETDATE &lt;Datei\Namensmuster&gt; [&lt;Tag&gt;] [&lt;Datum&gt;] [&lt;Uhrzeit&gt;] [ALL]</p>
<b>SETENV</b>	<p><i>Globale Variable definieren</i></p> <p>SETENV [&lt;Name&gt;] [&lt;Zeichenkette...&gt;]</p>

<b>Befehl</b>	<b>Zweck und Format</b>
<b>SETFONT</b>	<p><i>Zeichensatz für die Shell ändern</i></p> <p>SETFONT &lt;Zeichensatz&gt; &lt;Größe&gt; [SCALE] [PROP] [ITALIC] [BOLD] [UNDERLINE]</p> <p>SCALE Skalierung von Bitmap-Zeichensätzen aktivieren</p> <p>PROP Proportionale Zeichensätze zulassen</p> <p>ITALIC Zeichensatz kursiv darstellen</p> <p>BOLD Zeichensatz in Fettschrift darstellen</p> <p>UNDERLINE Zeichen unterstreichen</p>
<b>SETKEYBOARD</b>	<p><i>Tastaturbelegung für die Shell ändern</i></p> <p>SETKEYBOARD &lt;Tastaturbelegung&gt;</p>
<b>SKIP</b>	<p><i>Ausführung von Befehlsdateien an der Sprungmarke fortsetzen</i></p> <p>SKIP [&lt;Sprungmarke&gt;] [BACK]</p>
<b>SORT</b>	<p><i>Zeilen einer Datei alphabetisch sortieren</i></p> <p>SORT [FROM] &lt;DateiNamensmuster&gt; [TO] [COLSTART &lt;n&gt;] [CASE] [NUMERIC]</p> <p>COLSTART Anfangsspalte für Vergleich angeben</p> <p>CASE Zunächst Zeilen mit Großbuchstaben am Anfang ausgeben</p> <p>NUMERIC Zeilen als Zahlenwert interpretieren</p>
<b>STACK</b>	<p><i>Stack-Größe innerhalb der aktuellen Shell anzeigen oder festlegen</i></p> <p>STACK [[SIZE] &lt;Stack-Größe&gt;]</p>
<b>STATUS</b>	<p><i>Informationen über Shell-/CLI-Prozesse anzeigen</i></p> <p>STATUS [&lt;Prozeß&gt;] [FULL] [TCB] [CLIALL] [COMICOMMAND &lt;Befehl&gt;]</p> <p>FULL Stack, globalen Vektor, Priorität und Befehl anzeigen</p> <p>TCB Befehlsdaten nicht anzeigen</p> <p>CLIALL Nur Befehlsdaten anzeigen</p> <p>COMMAND Bestimmten Befehl suchen</p>
<b>TYPE</b>	<p><i>Inhalt einer Datei anzeigen</i></p> <p>TYPE [&lt;DateiNamensmuster&gt;] [TO &lt;Name&gt;] [OPT HIN] [HEXNUMBER]</p> <p>HEX Hexadezimale Ausgabe</p> <p>NUMBER Zeilen numerieren</p>
<b>UNALIAS</b>	<p><i>Alias-Namen löschen</i></p> <p>UNALIAS [&lt;Name&gt;]</p>
<b>UNSET</b>	<p><i>Lokale Variable löschen</i></p> <p>UNSET [&lt;Name&gt;]</p>
<b>UNSETENV</b>	<p><i>Globale Variable löschen</i></p> <p>UNSETENV [&lt;Name&gt;]</p>
<b>VERSION</b>	<p><i>Versions- und Revisionsnummer von Software abfragen</i></p> <p>VERSION [&lt;Bibliothek Gerät Datei&gt;] [&lt;Versionsnr.&gt;] [&lt;Revisionsnr.&gt;] [&lt;Einheitennr.&gt;] [FILE] [FULL] [INTERNAL] [RES]</p>
<b>WAIT</b>	<p><i>Angegebenen Zeitraum warten</i></p> <p>WAIT [&lt;n&gt;] [SECISECSIMINIMINS] [UNTIL &lt;Uhrzeit&gt;]</p>
<b>WHICH</b>	<p><i>Suchpfad nach einem bestimmten Programm durchsuchen</i></p> <p>WHICH &lt;Befehl&gt; [NORES] [RES] [ALL]</p> <p>NORES Liste der residenten Befehle nicht durchsuchen</p> <p>RES Nur Liste der residenten Befehle durchsuchen</p> <p>ALL Suche für gesamten Suchpfad fortsetzen</p>
<b>WHY</b>	<p><i>Fehlermeldung ausgeben, in der das Fehlschlagen des vorhergehenden Befehls erläutert wird</i></p> <p>WHY</p>

# Befehlsliste nach Funktionen

---

<b>Verwenden in Befehlsdateien</b>	<b>Bearbeiten von Dateien und Programmen</b>	<b>Abfragen von Informationen</b>
ASK ECHO EVAL FAILAT IF/ELSE/ENDIF LAB QUIT REQUESTCHOICE REQUESTFILE SKIP/ENDSKIP WAIT	CHANGETASKPRI COPY DELETE FILENOTE MAKELINK PROTECT RENAME SEARCH SETDATE STACK TYPE	AVAIL DATE DIR FAULT INFO LIST STATUS VERSION WHICH WHY

---

---

<b>Konfigurieren von Shell und Verzeichnissen</b>	<b>Starten/Stoppen</b>	<b>Arbeiten mit Disks</b>
ALIAS/UNALIAS ASSIGN CD MAKEDIR PATH PROMPT RESIDENT SETFONT SETKEYBOARD	BREAK ENDCLI ENDSHELL EXECUTE ICONX LOADWB NEWCLI NEWSHELL RUN	DISKCHANGE LOADRESOURCE LOCK MAGTAPE RELABEL REMRAD

---

---

<b>Konfigurieren der Hardware</b>	<b>Bearbeiten von Texten/Dateien</b>	<b>Arbeiten mit Variablen</b>
ADDBUFFERS ASSIGN CPU MOUNT SETCLOCK	ED EDIT JOIN SORT	GET GETENV SET/UNSET SETENV/UNSETENV

---

# ED-Befehle

## Direkte Befehle

Cursorbewegung		Textbearbeitung	
Zeile nach oben	Cursor nach oben	Zeichen links vom Cursor löschen	Rücktaste
Zeile nach unten	Cursor nach unten	Zeichen links vom Cursor löschen	Ctrl-H
Zeichen nach rechts	Cursor nach rechts	Zeichen an Cursorposition löschen	Del
Zeichen nach links	Cursor nach links	Leerzeichen bis nächstes	
		Zeichen löschen	Ctrl-O
Dateianfang	Shift-Cursor nach oben	Zeichen bis Zeilenende löschen	Ctrl-Y
Dateiende	Shift-Cursor nach unten	Zeile löschen	Ctrl-B
Zeilenanfang	Shift-Cursor nach links	Groß-/Kleinschreibung wechseln	Ctrl-F
Zeilenende	Shift-Cursor nach rechts	Zeile einfügen	Ctrl-A
Zeilenende bzw. -anfang	Ctrl-]		
Erste Bildschirmzeile	Ctrl-E		
Nächstes Wort	Ctrl-T		
Vorheriges Wort	Ctrl-R		
Nächste Tabulatorposition	Tab		
12 Zeilen nach unten	Ctrl-D		
12 Zeilen nach oben	Ctrl-U		
Fenster aktualisieren	Ctrl-V		

## Erweiterte Befehle (mit Esc-Taste vorweg)

Programmsteuerung		Cursorbewegung		Textbearbeitung	
Neues Projekt	NW	Dateianfang	T	Einfügen vor akt. Zeile	I
Datei öffnen	OP	Dateiende	B	Einfügen hinter akt. Zeile	A
Datei starten	RF	Seitenende	EP	Zeile trennen	S
Rückgängig machen	U	Nächste Seite	PD	Zeilen verknüpfen	J
Anzeigen	SH	Vorherige Seite	PU	Zeile löschen	D
Tabulator setzen	ST	Nächste Zeile	N	Zeichen löschen	DC
Linken Rand setzen	SL	Vorherige Zeile	P	Zeichen links löschen	DL
Rechten Rand setzen	SR	Eine Pos. nach links	CL	Bis Wortende löschen	DW
Ränder erweitern	EX	Eine Pos. nach rechts	CR	Bis Zeilenende löschen	EL
Meld. i. d. Statuszeile	SM	Zeilenende	CE	Groß-/Kleinschr. wechseln	FC
Speichern	SA	Zeilenanfang	CS		
Speichern u. Verlassen	X	Nächste Tabulatorpos.	TB		
Verlassen mit Rückfrage	XQ	Nächstes Wort	WN		
Beenden	Q	Vorhergehendes Wort	WP		
Befehl wiederholen	RP	In Zeile <n> setzen	M<n>		

Blockbefehle		Suchen und Austauschen	
Blockbeginn	BS	Suchen	F
Blockende	BE	Rückwärts suchen	BF
Block einfügen	IB	Austauschen	E
Block löschen	DB	Austauschen mit Rückfrage	EQ
Block anzeigen	SB	Suchen ohne Groß-/Kleinschr.	UC
Block schreiben	WB	Suchen mit Groß-/Kleinschr.	LC
Datei einfügen	IF		